Nama Kelompok :

1. Bagas Pratama Putra - 200411100184
2. M. Ilham Anggis Bangkit Pamungkas - 200411100197
3. Mohammad Unis Iswahyudi - 200411100185

**DPW – Project Def**

**Project Definition**

* **Objective**

Tujuan dari pembuatan game tebak angka ini adalah agar user dapat menikmati game yang simpel dan tidak rumit tetapi masih memerlukan proses perhitungan.

* **Requirement analysis**

Tema : Game Tebak Angka

Ada dua metode permainan tebak angkanya, yaitu :

1. Metode ketik
2. Metode pilih kotak

Pada halaman pertama akan disajikan 2 pilihan game. Pertama menebak angka dengan mengetikkan angka yang dinginkan dan yang kedua menebak angka dengan memilih salah satu dari beberapa kotak yang telah disediakan.

1. Pilihan Pertama

Pada pilihan pertama seperti yang telah dijelaskan sedikit pada paragraph di atas bahwa ketika memilih untuk memainkan game yang pertama, pemain akan diarahkan pada halaman web untuk memainkan game tebak angka dari 1-10 yang telah diacak secara random dengan metode mengetikkan angka yang ingin ditebak pada kolom yang telah disediakan. Selanjutnya pemain menekan tombol “pilih” agar angka yang telah dimasukkan tersebut diperiksa apakah benar atau salah, jika salah maka akan muncul tulisan yang menyatakan bahwa pemain salah menebak begitupun jika benar maka akan muncul tulisan yang menyatakan bahwa tebakan dari pemain benar juga dinyatakan menang dalam game tersebut. Selain itu, disini akan diberikan 3 kali kesempatan untuk menebak jika tebakan sebelumnya salah dan ketika sampai 3 kali salah menebak maka pemain dinyatakan kalah. Setelah pemain dinyatakan menang maupun kalah akan muncul tombol untuk mereset atau mengulang kembali game tersebut.

1. Pilihan Kedua

Ketika pemain memilih pilihan yang kedua, maka akan diarahkan ke halaman web untuk memainkan game tebak angka dari kotak bertuliskan angka urut 1-9 dengan metode memilih salah satu dari 9 kotak tersebut yang benar tentunya telah diacak. Ketika pemain klik, jika tebakan salah maka kotak akan berubah menjadi warna merah dan jika pemain menebak dengan benar maka kotak akan berubah menjadi hijau juga keterangan bahwa pemain menang dalam game tersebut. Disini juga akan diberikan 3 kali kesempatan untuk menebak mana yang benar dari keseluruhan kotak yang telah disediakan. Selain itu, dibawahnya ada tombol refresh untuk mereset atau mengulangi gamenya dan tombol buka jawaban jika ingin mengetahui jawabannya di kotak nomor berapa.

* **Design**

Untuk desain tampilan menu akan kami buat seperti ini kasarannya :





